

金庸群俠傳

操作手冊

金庸群俠傳

操作手冊目錄

一. 基本配備

1. 機　種：IBM PC 486 以上或與其 100% 相容之機種。
2. 記憶體：至少 4MB 以上，建議最好有 8MB 。
3. 磁碟機：硬碟一台，部份載入至少需 30MB 硬碟空間。
   4MB RAM主機請於進行遊戲前預留 8MB 以上
   硬碟空間。
4. 光碟機：至少一台兩倍速光碟機。
5. 顯　示：適用VGA彩色顯示系統。
6. 系　統：DOS 5.0或以上版本。
7. 操　作：鍵盤。
8. 音　效：聲霸卡系列 / 魔奇音效卡 /General MIDI 音源 /
   Gravis Ultrasound/Pro Audio Spectrum/MT-32
   等各式音效卡。
9. 內包裝：手冊二本，光碟一片及一張地圖。

二. 載入硬碟

＊本遊戲只能以硬碟啓動，故第一次進遊戲前，務必先執行下列步驟，將遊戲資料全部或部份載入硬碟中。

1. 依照一般硬碟開機方法開機。

2. 待C:\>出現後，將遊戲光碟片放入光碟機中。

3. 鍵入D:（卽光碟機代號）按〔 Enter 〕鍵。

4. 在D:\>之下鍵入 INSTALL 按〔 Enter 〕鍵。

5. 接著出現一個載入畫面，請以↑、↓鍵選擇要部份載入或完全載入，並以〔 Enter 〕鍵確定。部份載入要佔去約 30MB 硬碟空間而完全載入要用去 160MB 硬碟空間，硬碟空間不太夠的人可以選擇份載入，記得挪好足夠硬碟空間哦！如果硬碟空間足夠之人，可選擇全部載入，可得到較好效果！

6. 選擇後會出現可選擇的硬碟代號，如C或D、E等，還會出現目前您硬碟的可用空間，並告訴您可否安裝，請以↑、↓鍵選擇合適的，按〔 Enter 〕鍵確定。

7. 接著請您按下Y鍵確定載入，經過一段載入過程而載入完畢後程式會將遊戲自動載入一個名爲 LEGEND 的目錄下，按下〔 Enter 〕鍵後，緊接著進入設定音效的畫面。

8. 載入後第一次進入遊戲前，一定會到這個畫面，畫面最上方會顯示目前所選擇的音效及音樂發聲卡，下方是一些設定選項，請以↑、↓鍵選擇，按〔 Enter 〕鍵確定。

. Select and configure MIDI music driver
（選擇並設定 MIDI 音樂 driver ）

選擇此項後，會出現許多音效卡供選擇，請選擇一個你所擁有的音效卡。

. Select and configure digital audio driver
（選擇並設定數位音效 driver ）

選擇此項後，會出現許多音效卡供選擇，請選擇一個你所擁有的音效卡。

. No MIDI Music （無音樂）

若你沒有音效卡或不想聽音效，請選此項。

. No Digital Audio（無音效）

若你沒有音效卡或不想聽音效，請選此項。

. Done　完成選擇後，選擇此項即可跳回DOS之下。

9.在選擇完音效及音樂發聲卡後，會出現要求你設定 driver 的選項：

Attempt to configure sound driver automatically. -- 自動偵測
Skip auto-detection and configure sound driver manually. -- 手動設定
Select a different sound driver. -- 重設定音效卡
Help-- 線上求助

若選擇第一項，則電腦會自動幫你偵測設定 driver 。對一般普羅玩家，我們建議您選此項，由電腦替您代勞。

如果您覺得自己設定比較可靠，那麼可選擇第二項，自己設定 I/O Address 、 IRQ 、 DMA Channel 等。

一切設定無誤後，在主選單中選擇 DONE 即可跳回DOS下。

* 如果下次你想更改音效卡，請執行以下“設定音效”步驟：

1.請先進入遊戲目錄，鍵入 CD LEGEND 按〔 Enter 〕鍵，進入本遊戲的目錄中。

2.鍵入 SETSOUND 按〔 Enter 〕鍵即可重新依上述步驟更換音效設備。

三. 啓動遊戲

* 啓動前請確定已執行過前述“二. 載入硬碟”步驟。
* 遊戲進行時請將光碟片一直放在光碟機中。
* 建議使用smartdrv之類的加速存取程式，以獲得更佳效果。
* 啓動前請不要載入任何常駐程式，以免影響遊戲進行。

1.依照一般開機方法開機。

2.待C:\>出現後，鍵入 CD LEGEND 按〔 Enter 〕鍵。

3. 8MB RAM 以上玩家請鍵入 PLAY 後按〔 Enter 〕鍵。
4MB RAM 以上玩家鍵入 PLAY4MB 按〔 Enter 〕鍵。
4MB RAM 以上玩家請記得預留 8MB 以上硬碟空間。

4.首先會出現一段拳飛掌飄的片頭畫面，可按〔 Esc 〕鍵跳過。

5.接著出現遊戲主選單畫面，這裡有三個選項，請以↑、↓鍵選擇，按〔 Enter 〕鍵確定：

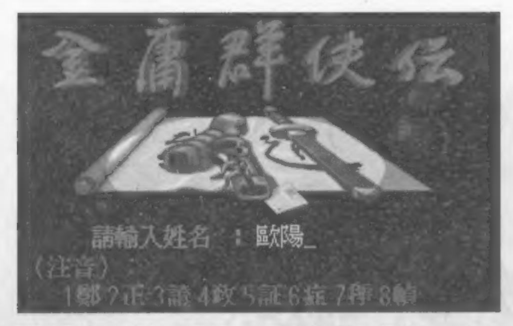


重新開始--第一次進入遊戲或想重新開始遊戲時請選此項

載入進度--載入先前儲存的進度。

離開遊戲--回到DOS之下。

6.第一次進入遊戲請選“重新開始”，即出現請您輸入姓名的畫面，本遊戲的主角姓名是自定的，請以注音輸入法鍵入自己想取的名字，如後悔或選錯請按倒退鍵，取好後按〔 Enter 〕鍵確定。按〔 Ctrl 〕+空白鍵可轉換英數輸入模式。



7.接著出現幾項屬性問您是否滿意？滿意按Y鍵，不滿意按任一鍵。這裡可一直切換各種屬性組合，切換時您會看到某項會特別亮起來，這是代表此項已經到達最上限，有時會好幾項都亮起來，那就表示這幾項屬性值都特別強，也就是說，您可以考慮使用這種組合囉！



8.選擇完畢，就準備進入遊戲了，請看看下個單元“操作遊戲”。

＊建議 CONFIG.SYS 及 AUTOEXEC.BAT 的最佳設定

如果您的記憶體只有 4MB，我們強烈建議您不要掛任何記憶體管理程式，底下是我們建議的最佳設定。您可以用一般的文書處理軟體來編修 CONFIG.SYS 及 AUTOEXEC.BAT 兩個檔案。

```
CONFIG.SYS
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
FILES=30
BUFFERS=40
```

AUTOEXEC.BAT

PROMPT PG

* Smartdrv.exe 用來增加讀取硬碟的速度，可在 Windows 3.1 或DOS中找到，也可以用下列二者取代：

① Norton Utilities 的 ncache2.exe/EXT=1024

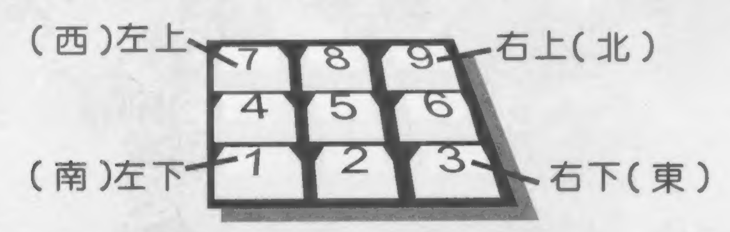
② Pctools 的 pc-cache.com/SIZEXT ： 1024

四. 操作遊戲

遊戲的操作十分簡單，是以鍵盤爲主，遊戲分有*冒險大地圖*及*事件小場景*兩種畫面，大地圖有六種選項，而小場景只有四種，但操作方式都是一樣的。

移動人物

請以鍵盤右方九宮數字鍵盤上的１、３、７、９鍵來控制，如果一直按著該鍵不放，人物就會向對應方位一路小跑步過去。



與人物對話或對可疑的前方做調查

請對準人或物，按下空白鍵。

叫出選單

不管在大地圖或小場景都是以〔 Esc 〕鍵叫出選單。

各式選單中的選項

大地圖、小場景及戰鬥時都有選單出現，請以↑、↓鍵選擇，按〔 Enter 〕鍵或空白鍵確定。

戰鬥時移動人物及使用招式

同樣以鍵盤右方九宮鍵盤上的１、３、７、９移動人物欲到達的地方，但僅限於亮的區域，決定後以空白鍵或〔 Enter 〕確定。

使用招式請以↑、↓選擇，同樣以空白鍵或〔 Enter 〕鍵確定。有時施招時會請您確定方向或發功目標，請逕行按下九宮鍵盤上的１、３、７、９鍵或佐以按空白鍵或〔 Enter 〕鍵確定。

其他

遊戲中常有情形問你要或不要、是或不是，按Y鍵表示肯定，N 鍵是不要或反對。某些時候會有等待您按鍵的情況，如一段訊息出現或某人講完一句話後，這時只要隨便按任一鍵即可繼續。

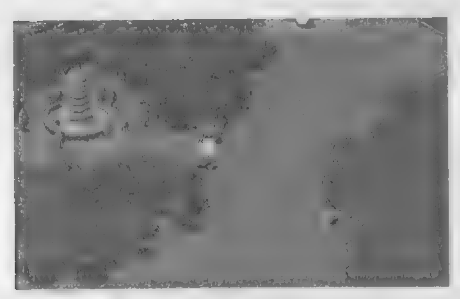
五．進行遊戲

一開始，玩者的隊伍中只有自己一人，必須進入各場景去召募各個願意加入隊伍的人物，他們有的希望你人氣、名望或道德夠格，有的要你完成一些任務才願意跟你走。你可以選擇要不要他們加入，或者在加入後，適時請他們離隊，當然，他們也會因事件發生而自行決定離開。遊戲中有冒險的大地圖、事件小場景及戰鬥畫面，每個畫面都有一些不同的選單。一進入遊戲玩者是在小場景中，那兒有個軟體娃娃等著您。每個小場景都有出口可以回到大地圖，而大地圖可以隨玩者遊走再進入任一個小場景中，只要對準入口就可以走進去。

現將各選單及其下的選項功能說明如下：

大地圖選單介紹

遊戲內包裝中附有一張對應於此的地圖，但因為地圖年代久遠，不免物換星移、天變地動，所以只是大概參考，如果有心，您可以自行記錄重要地點位置。以〔Esc〕鍵叫出這裡的選單後，可見到以下六項：





・醫療

選擇此項後，會出現“誰要使用醫術”這句話，並出現人物選單及其醫療能力值，讓您選一個人，例如圖示。選擇後，又問您“要醫治誰”這句話，並出現人名選單及其目前及最大生命值，確定醫治哪一位後會顯現恢復生命點數多少。若要取消醫療，請在要您確定前按〔Esc〕鍵。如果被醫治的人受傷太重，與醫療者的的醫療能力值相差太多，或是醫療者體力 50 時，醫療就無效，此時若要恢復生命值，就要靠各式藥物。

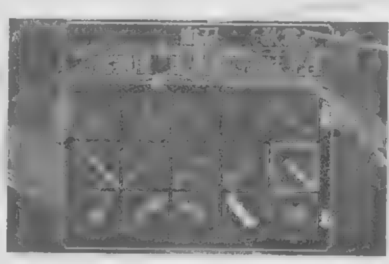



・解毒

選擇此項後，會出現“誰要幫人解毒”這句話，此時會出現人物選單及其解毒能力，您可以選擇適當的人，例如圖示。接著又問您“替誰解毒”，並列出人名選單及其目前中毒程度，確定後會出現幫助解毒的數值有多少。若要取消，也請在確定爲人解毒前按〔Esc〕鍵。如果被解毒的人中毒太深，和解毒者的解毒能力值相差太多，用這個方法解毒也是無效的，必須靠可以解毒的藥物治療中毒者。



請先對準某人或某物



按下空白鍵進入物品欄畫面

・物品

要使用物品、裝備物品或修練武功秘笈，請在這裡選擇。使用物品在某人或某物請先對準他們，再進入物品欄畫面。進入物品欄後請以↑、↓、←、→鍵移動白色方框選擇物品，按空白鍵或〔Enter〕鍵確定，如果物品很多，超過一個畫面，可以用↑、↓鍵或 Page up、Page down 鍵上下捲動。

物品欄的最上方是物品名稱及物品數量，如果將方框移至正在修練的武功秘笈上，還會顯示目前正在修練中的人名。同樣的如果此物已有人配備，也會出現該人之姓名。當出現物品名稱時，其下方會出現此物的功用說明。

裝備武器護具或修練各式武功秘笈時，會出現“誰要配備”或“誰要修練”該物，並有人物選單可以選擇，若此功已有人修練，會問您是否換人修練（Y/N），按Y鍵表示換人，按N鍵表示照舊。若此人不合適裝備此物或修練此類武功，會出現不適合的警告訊息。



若要查看人物目前裝備及修練情形，可至“狀態”一欄。

當你選擇了物品後，會依該物品的功用而有不同的操作，詳述如下：

1. 若是藥品，會問“誰要使用”並列出人名選單讓您以↑、↓鍵選擇，並以空白鍵或〔Enter〕鍵確定。
2. 若是可裝備的刀劍或護甲，則會問“誰要配備”該物，您可以從人名選單中選擇，但不是每個人都適合。



3. 若是可修練的秘笈或醫、毒等書籍，也會問“誰要修練”該物，您同樣可從人名選單中選出一人，如不適

合，可再換人。

4.某些劇情謎題，必須視時機並面朝施用對象使用特殊物品，才能進入下一階段的劇情模式。

遊戲中的**物品**分為五大類：

1.劇情物品

此類物品有特殊用途，可用在某人或某物上。

2.藥丸

用於平時或戰鬥時皆可，幫助各種屬性恢復或增強。

3.暗器

只能用於戰鬥時用以攻擊敵人，其功效除因本身威力不同外，發射者的暗器使用能力也有影響。

4.特殊的武器護甲

可讓人配備，以增加攻擊力或防禦力，但該人物能否配備因屬性而定。

5.秘笈類經書

平時可用來選擇修練，修練成功後，可增加人物屬性或學會新武功的能力。再者也可造出一些特殊的暗器或藥丸。詳細情形請看後頁之“修練武功”部份。

・狀態

如果要查閱己方隊員目前的狀態，請選此項。選擇後會出現“查閱誰的狀態”這句話，並出現人名選單，請以↑、↓鍵選擇，按空白鍵或〔 Enter 〕鍵確定，然後就顯現狀態畫面。這個畫面上有人物大頭圖、人物姓名及各項屬性，再按一次空白鍵，會出現另一個狀態畫面，這裡同樣有人物大頭圖及姓名，另外還有目前所裝備在身的物品及修練的物品，還有目前所會的功夫及其等級，功夫一欄共有 10 個欄位，也就是說每個人最多可修練十樣武功，每項功夫最高可修練到第 10 重，到了頂點，就算再修練功力也不會再上升。





所需經驗值
目前所得經驗值

裝備物品請參照前面“物品”一項；

修練物品請看後頁“修練武功”的說明。

各項屬性的說明請見後頁“人物屬性”單元。

・離隊

如果想請誰離開隊伍，請選此項。選擇後出現“要求誰離隊”這句話，並出現人名選單要您選擇。本項只在大地圖出現。

・系統

本項只在大地圖畫面出現，選此項即出現小選單，其上有：



讀檔－－讀取以前儲存之進度。

存檔－－儲存目前之進度，共有三個進度可供存取，選擇後會出現請稍候的字樣，此字樣消失後表示儲存完畢，按〔ESC〕鍵跳出選單可繼續遊戲。

離開－－想離開遊戲請選此項，按Y鍵表示想離開，按N鍵表示繼續遊戲。

小場景選單介紹

從大地圖上的每個建築物，都可以進入這些小場景中，每個小場景都代表一個事件點，您可能在此遇見重要的人、物品、線索或是一場戰爭。但要注意的是這些場景有些是必須經過一定的程序或發生過特定事件後才能進入，進不去時別慌張，看看別的地方是否有路可尋。小場景中少了離隊及系統兩項，所以記得想儲存遊戲或者想踢哪個隊員回家，都得到大地圖做這些工作。小場景中的選單各項使用方法和大地圖完全相同，若想叫出選單，同樣請按〔Esc〕鍵。



- **醫療**　說明請前頁之大地圖部份。
- **解毒**　說明請前頁之大地圖部份。
- **物品**　說明請前頁之大地圖部份。
- **狀態**　說明請前頁之大地圖部份。

六. 戰鬥選單

戰鬥分為兩種，一種可任意選人參加，一種只能特定人參加。如果可以任意選人參加，會出現目前隊伍中所有隊員包括玩者自己的選單，如圖所示。請以↑或↓鍵選擇，按〔 Enter 〕鍵確定，再選擇"結束"一項，按〔 Enter 〕鍵，即進入戰鬥畫面。接著會出現如下畫面的選單，操作方式在前面已述。這裡要注意的是戰鬥的結束分兩種，一種是參戰人員戰敗後遊戲即結束，然後會問您要重新載入哪一個進度或乾脆不玩回DOS；某些戰鬥在失手後仍可繼續進行遊戲。　戰鬥的進行是採回合制，出手的順序不分敵我雙方，皆以輕功的高低決定先後，在輪到己方人員行動時會出現人員的簡單狀態及可使用的選單，此選單請以↑、↓鍵選擇，並以空白鍵或〔 Enter 〕鍵確定，若想取消，請按〔 Esc 〕鍵，選單項目如下所示：

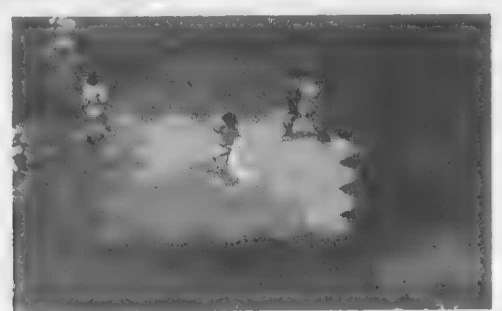


先選擇參戰之人



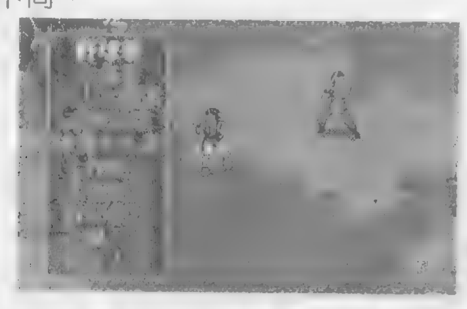
進入戰鬥之選單

移動　耗體力0，移動人物之步數由輕功值決定，未用完移動步數，可再次移動。請以鍵盤右方九宮鍵盤上的1、3、7、9移動人物欲到達的地方，但僅限於亮的區域，決定後以空白鍵或〔 Enter 〕確定。



亮的方格表示可移動的步數

攻擊　耗體力3，選擇此項後會出現武功招式列表，您可以選一樣並以右方九宮鍵盤中的1、3、7、9鍵決定攻擊點。攻擊依武功及其等級數之不同而有距離、範圍之不同。而攻擊方式也依武功及其等級數之不同有定點、大範圍、直線及四方之不同。



選擇攻擊後
再選擇一項武功

用毒　耗體力2，要選擇攻擊點，此項依用毒者能力不同有範圍的限制。

解毒　耗體力2，要選擇被醫者方位，此項依解毒者能力不同有範圍的限制，如果解毒者的能力值與中毒者的中毒值相差太多，則解毒無效，必須靠藥物來回復。

醫療　耗體力2，要選擇被醫者方位，此項依醫療者能力不同有範圍的限制，如果被醫療者受傷太重，與醫療者的能力值相差太多，則醫療無效，所以戰鬥中要在受一點點傷時及早治療，否則萬一身邊沒有可以回復的藥物，就沒救了。

物品　此處可以使用補充體力、生命值的藥品補丸，也可以使用暗器，使用方法是以↑、↓、←、→鍵移動白色方框選擇一樣，按空白鍵或〔 Enter 〕鍵確定。訊息會出現補了多少數值，暗器則在確定方向後直接發射出去。

等待　在輪到己方行動時，若不想先動作，可選擇此項跳過，等到最後才輪到您，您可以此項做戰術之運用。

狀態　觀察某隊員目前的狀態，和前述的大地圖、小場景中的狀態欄一樣。

休息　就地不動，並可恢復體力2～5點。而體力在30 以上者可恢復一些生命及內力.

自動　交由電腦幫您控制所有行動，直到您按著空白鍵不放爲止，才可解除。

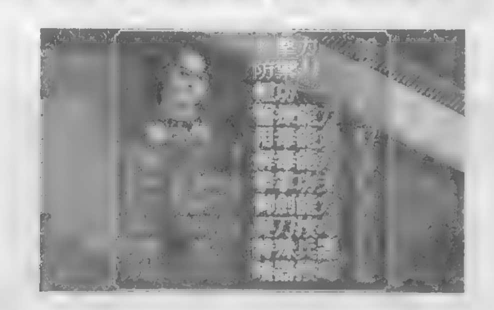
＊在砍對方或己方被砍時，人物頭上方會出現失去生命值的數字，如果這個數字是紅色的表示人物受傷值，綠色表示中毒值；如果替人醫療，則出現表示回復的黃色數字；如果您施用可以吸取人內力的武功，則對方頭上的數字會以藍色表示被吸取的內力值。

＊某些失去戰鬥能力而退出戰場的隊員，並沒有死亡，他們可能只是受了重傷，苟延殘喘的活著，下次戰鬥時仍可以選擇他們出戰，但是請先補好他的生命點數，否則下回就算上場也是老早就被人打下來了。

七. 人物屬性

人物屬性值分為狀態欄中可見的一般屬性值及隱藏性的屬性值，在升級或經過修練後這些屬性數值就會變化。

一般屬性



等　級

若隊員沒有因傷亡而退出戰鬥，打完一仗即可得到一些經驗點數，達到所需的經驗點數就可以升一級，升級後人物的某些屬性值就會上升，即能力加強。每個人物最高可升級到 30 級，到了升級的極限，就不再往上升。不幸提早離場的人員，仍可因其之前的某些動作效果，獲得少許經驗值。

生　命

人物的生命值，在此可見到兩個數字，例如 250/999 ，前面的數字代表目前人物的生命狀態，後面的代表此人在這個等級的最大生命值。您會看見數字有顏色的變化，當前面的數字，即目前的生命值出現紅色時，代表此人在受傷的狀態，粉紅色是輕微受傷，紅色越深代表受傷越嚴重，此時生命值也會比較低，這種狀況的人物如果正在戰鬥中攻擊能力會下降，防禦力也會減弱，所以您要趕快休息或醫療喔！當後面的數字，即最大生命值出現綠色時，表示人物目前正在中毒當中，如果您看見生命欄中的兩個數字又有紅、又有綠時，那就是說人物又受傷又中毒了，如果在戰鬥中您不醫療、休息或以丹藥治療，每個回合生命值就會稍稍降個幾點。

內　力

內力是人物施展各項武功的能力，每次施展某項武功都會耗去一些。您可發現內力值這裡也有顏色的變化，這是因人而異的，如果此人練的武功是走陰柔一派的，數字會呈紫色；如果是

專攻陽剛一路的，是呈黃色的；而陰陽兩種皆可練或是可以練那種陰陽調和之功，他的數字顏色是呈白色的。這裡要注意的是有的人本來是走陰柔或陽剛任一路線的，但經過修練某種功夫後，如練過小無相功或十八泥偶，會變成塑性比較大的綜合性內功，即陰陽兩種皆可練。

體　　力

在平時體力要 50 以上，醫療能力才有效。在戰鬥中要特別注意體力一項，如下：

戰鬥時移動－－體力 5　以上才能做

戰鬥時攻擊－－體力 10 以上才能做

戰鬥時使毒－－體力 20 以上才能做

戰鬥時醫療－－體力 50 以上才能做

戰鬥時解毒－－體力 50 以上才能做

經　　驗

目前所擁有的經驗點數，人物只能在戰鬥中獲得經驗點數，一場戰鬥如果有許多人參加，則所有經驗點數會依表現分配。當人物在戰鬥中獲得經驗點數，會有部份撥為升級即提升能力所用，如果此人正在修練某項武功，還會有部份撥入修練所需的經驗點數，增加修練的層次。

升　　級

這裡顯示的是下一次升級所需要的點數，每次都不同，但數值當然是越來越高。如果出現“＝”這個符號表示已經到了極限，即使經驗值上升也不能再升級。

攻　擊　力

如果有配備武器，會增加攻擊力；最高值為100。如果已到達最高值，又持有特殊的武器，還是會額外增加攻擊力，但人物本身之基本攻擊力（武力）數值最高仍為100不變，不會因為一直的修練而增加。

防　禦　力

如果有配備護具，會增防禦力；最高值為100。如果已到達最

高値，又裝備有特殊護具，會有額外的防禦力產生，但人物本身之基本防禦力最高仍爲100不變，同樣不會因修練而增減。

輕　功

輕功代表戰鬥中可移動的步數，輕功高的人在戰鬥中可優先開始行動。最高爲　100　。

醫　療　能　力

代表人物可醫療他人的能力値。但如果人物受傷太重，與此數値相差太多，施用此能力就會失效。最高爲100。

用　毒　能　力

代表人物可以施毒的能力値。數値越高，施毒越容易成功，也代表此人物對用毒有心得，修練毒經此方面的武功比較容易成功。最高爲100。

解　毒　能　力

代表人物可以解去他人中毒情況的能力。但如果人物中毒太深，與此數値相差太多，就可能無法解他人之毒。最高爲100。

拳　掌　功　夫

此數値越高，表示人物在拳掌這方面學習能力強，您可以參考讓此人修練關於拳掌這方面的武功秘笈。最高爲100。

御　劍　能　力

此數値越高，表示人物對御劍很有心得，修練這方面的武功比較容易成功。最高爲100。

耍　刀　技　巧

此數値越高，表示人物對耍刀很有心得，修練這刀法等方面的武功比較容易成功。最高爲100。

特　殊　兵　器

刀、劍以外的兵器，如藍鳳凰的鞭子，岳老三的大剪刀等就歸類在特殊兵器，某些人施用特殊兵器特別有心得，也就是說修練這方面的武功特別容易成功。最高爲100。

暗　器　技　巧

只有在戰鬥中才可施用暗器，此項數值高代表人物施用暗器技巧強，暗器不但射得遠，還打得準。最高爲100。

隱藏屬性

隱藏屬性有四項，都是由程式自行判斷玩者您的所作所爲而有所增減，這些屬性分別是體質、資質、道德及名望，這四項數值隱藏在遊戲之中，我們會告訴您如何尋找這項屬性及如何維持這重要的四項屬性平衡，體質與資質和修練武功有關，而某些劇情人物則對道德及名望很敏感。

體　質

升級時生命點數提升的多寡以體質好壞來定，身體好，升級時生命點數上升得多。在創造人物時卽決定，後來不能更改。

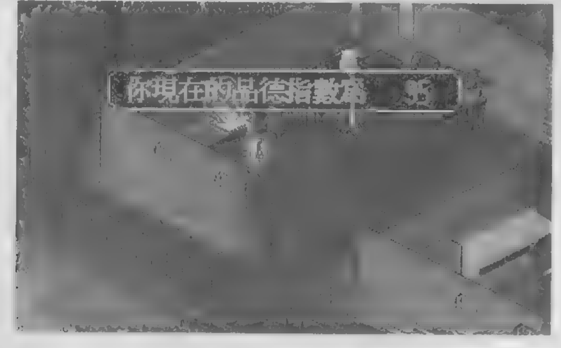
資　質

如何判斷一個人資質的高低？如果您排定某一人修練某武功時，其練成所需的經驗點數是 500 ，而另一人修練同一樣武功練成所需經驗點數是 1000 ，就表示前者的資質比較好，因爲他只需要比較少的經驗點數就可以修練成功了，同時這也代表前者的資質比較高、比較好。因爲要在戰鬥中求勝需要強而有力的武功，修習武功、提升武功層次就靠資質高低來決定快慢，同一種武功，我們當然選擇所需經驗點數少，升級快，也就是資質高的人來練比較好。可是有一種例外的情況，那就是大部份的武功都是資質高的人來練，但有些功夫卻是指定資質差的人才可以練，例如左右互搏之術，可以在戰鬥中連續攻擊兩次，就是保障那些資質比較不好的人，也能在這個武俠世界中立足。

道　德

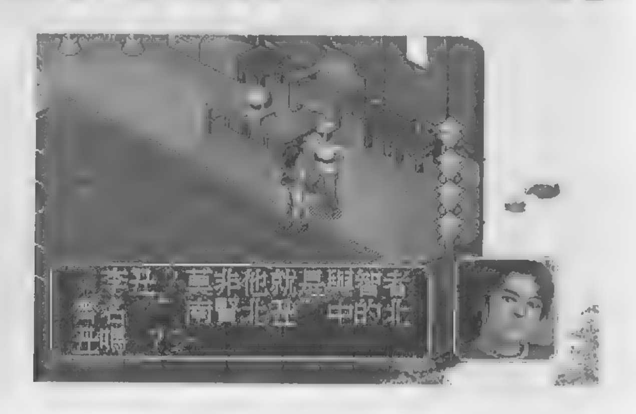
在南賢居有沒有看到一面鏡子？面對它並按下空白鍵，可以知道目前主角的品德指數。這個數値以您在江湖上做下的大小事來判定，如果您的隊伍中有些品德低下的人或您老是做些見不得人的事，可能一些比較正派的

人在您召募時會不願意加入隊伍，但是，有些情況是非不得已的：例如，在剛開始名望人氣不夠的您，只能找到一些德行差勁但武功不錯的傢伙加入，讓他們在戰鬥中助您一臂之力；而有的時候也必須在某些場景不顧道德做些翻箱倒櫃的小偷行徑，這些都會影響道德指數，不過您可以在名望夠的時候解雇那些人。道德在這個武俠世界是個很微妙的東西，可以說沒什麼很硬性的標準，您可以利用以上的建議去做事，也可以用自己的方式去創建另一套行事標準，總之常常照南賢居那面鏡子，可以警惕自己。



名望

當您好不容易找到北丑的家，他會告訴您屋內的水晶球中有奇怪的東西，當您對著水晶球按空白鍵，會出現個人聲望指數。個人的名望是以戰鬥勝利與否來累積，一開始進入遊戲，主角只是個沒沒無名的小子，根本沒幾個人知道他，不斷的戰鬥，並且漂亮得勝，才可讓名望這個屬性上升。名望夠高，最後才能被邀請參加武林大會，看有無機會可以撈個武林盟主當當。



八. 修練武功

每本秘笈或經書等皆有其修練條件，符合者才可修練，而且狀態欄中的某些屬性也與修練武功的容易成功與否有關係。每人因隱藏屬性中的資質不同，所須修練的經驗點數有所不同。這些在前面都有詳細的說明過。

修練方式是從物品欄中選一樣想修練的秘笈或經書，再決定誰來修練此項武功，就可以在狀態欄中看到目前所擁有的經驗點數及修練 1 級完畢所需的最大經驗點數值。被安排修練的隊員，可能已具備施展此種武功的能力，也就是說所會的武功中有此武功及其等級，此時若再修練，則會再加強能力，並提昇此武功的等級。武功等級到達第 10 重卽使再修練下去，也不會再上升。



如果在戰鬥中覺得此武功並不好用，或者覺得已達到登峰造極的境界，總之不想再修練此項秘笈經書時，可以用別本書來替換修練。

有些醫書、毒經可修煉出一些藥物丹丸，有些只是增加醫療、解毒的能力。

有四種不同性質的秘笈經書，說明如下：

1. 修練武功秘笈，學會一門新功夫或是增強已會功夫的級數，最多到十級。
2. 修練武功秘笈，並不會學成一門新功夫，而是增強某項屬性。如修練“凌波微步”可增強輕功能力，並不增加武功等級。
3. 修練醫書或毒經，增強醫療力、使毒力或解毒力。

4.另有一種特殊秘笈，若你修練它時，隊中備有某物品
　，還可製造出某威力強大的暗器。

現在將修練各項秘笈經書的條件和修練後所增加的屬性詳列於後，這裡所說的條件，是不含武器護具的最基本條件，而增加的屬性是每提升一個武功等級數後得到的加成效果。

醫書類

以下這些醫經、毒經可煉出各式有用的藥丸以助旅途之用，使用前請先看看物品欄中有沒有“藥材”一項，只要一開始修練任一種經書，程式會自動判定目前所擁有的藥材，能不能製成本書所能煉出的丹藥，可以的話，不必等到修練結束，在修練過程中，物品欄中就會自動且隨機出現一樣丹藥。所以這些經書不但可以增加醫療或解毒的能力，還可煉製很多有用的物品，只不過您要注意修練條件就是了。

‧子午針灸經

修練條件：醫療20

修練以後：醫療+3　解毒+1

煉丹　　：精氣丸　　　　大還丹
　　　　　黃連解毒丸　　玉洞黑石丹
　　　　　九轉熊蛇丸

所須材料：藥材

‧華陀內昭圖

修練條件：醫療35

修練以後：醫療+4

煉丹　　：玉真散　　　　三黃寶臘丹
　　　　　九轉靈寶丸　　田七鯊膽散
　　　　　天香斷續膠

所須材料：藥材

・胡青牛醫書

修練條件：醫療50

練以後：醫療+5　解毒+3

煉丹　　：牛黃血竭丹　　玉靈散
　　　　　白雲熊膽丸　　黑玉斷續膏
　　　　　無常丹

所須材料：藥材

・五毒秘傳

修練條件：使毒20

修練以後：使毒+3　解毒+3

煉丹　　：黃連解毒丸　　天心解毒丹
　　　　　回陽五龍膏

所須材料：藥材

・毒經

修練條件：使毒40

修練以後：醫療+5　解毒+5

煉丹　　：黃連解毒丸　　天心解毒丹
　　　　　回陽五龍膏　　牛黃血竭丹

所須材料：藥材

・藥王神篇

修練條件：使毒60

修練以後：醫療+7　解毒+7

煉丹　　：黃連解毒丸　　天心解毒丹
　　　　　回陽五龍膏　　牛黃血竭丹
　　　　　六陽正氣丹

所須材料：藥材

內功類

內力分有陰陽兩派，某些內功非陽派內力不可修練。但是只要練了*小無相功*或*十八泥偶*的人，就可調合陰陽兩派武功，以後不管遇到限制只能用陽派內力或指定用陰派內力的武功都可以練。在修練條件中的武力代表的是攻擊力，純武力是不含

任何武器護具的數值。您會問資質的數值請在哪裏找？我的答案是：找不到。只要有某項武功修練條件是需要一定資質數值，而您卻無法練的，那就表示您的資質還不符[redacted]！

・紫霞秘笈

修練條件：任何人皆可練

修練以後：內力 +10

・小無相功

修練條件：內力 30　武力 30

修練以後：內力 +15　內力路子陰陽調合

・十八泥偶

修練條件：任何人皆可練

修練以後：內力 +20　內力路子陰陽調合

・神照經

修練條件：任何人皆可練

修練以後：內力 +30

・易筋經

修練條件：需陽派內功　內力 100　武力 60　資質 60

修練以後：內力 +100

・洗髓經

修練條件：任何人皆可練

修練以後：內力 +100

輕功類

修練輕功類功夫，只提升輕功，不增加武功級數，可以一直練，但有上限。

・梯雲縱心法

修練條件：任何人皆可練

修練以後：輕功 +3

・神行百變

修練條件：資質30

修練以後：輕功+4

・凌波微步

修練條件：資質60

修練以後：輕功+5

拳掌類

某些拳掌功夫，例如鐵掌拳及七傷拳是不管主攻陰派或陽派內力的人都可以練的。有些僅限某人可練的功夫，例如太玄經，也是要狗雜種石破天本人才能練。

・鐵掌拳譜

修練條件：內力 20　拳掌20

修練以後：拳掌+1

・七傷拳譜

修練條件：內力 50　拳掌20

修練以後：拳掌+2

・天山六陽掌

修練條件：需陽派內力　內力 100　武力40 拳掌30

修練以後：拳掌+3

・玄冥神掌

修練條件：需陰派內力　內力 150　武力50 拳掌50
資質40

修練以後：拳掌+4

・太極拳經

修練條件：內力 3C 武力 30 拳掌20

修練以後：拳掌+4

・龍象般若功

修練條件：需陽派內力　內力 18C　武力 6C
拳掌6C 資質6C

修練以後：拳掌+5

· 太玄經

修練條件：僅不識字人可練（狗雜種石破天）

修練以後：武力 +3　輕功 +3　防禦 +3　拳掌 +6

· 黯然銷魂掌

修練條件：需陰派內力　內力 180　武力 60

拳掌 60　　資質 60

修練以後：拳掌 +7

· 降龍十八掌

修練條件：需陽派內力　內力 200　武力 65　拳掌 65

修練以後：拳掌 +8

吸取內功類

· 北冥神功

修練條件：資質 60

· 吸星大法

修練條件：資質 50

· 神木王鼎

修練條件：資質 50

修練以後：功夫帶毒 +5

修練成化功大法後，僅只化去對手內力。

劍法類

修練某劍譜後御劍能力會提升，以後可修練更高級劍法。

· 六脈神劍譜

修練條件：僅會一陽指之人可練（段譽）

· 松風劍譜

修練條件：劍法 20

修練以後：御劍 +1

· 泰山十八盤

修練條件：劍法 30

修練以後：御劍 +2

· 迴峰落雁劍法

修練條件：劍法 30

修練以後：御劍 +2

· 七星劍譜

修練條件：武力 50　劍法 50　資質 50

修練以後：御劍 +4

· 兩儀劍法

修練條件：武力 40　劍法 40　資質 50

修練以後：御劍 +3

· 金蛇秘笈

修練條件：需陰派內力　武力 30　劍法 30　資質 50

修練以後：御劍 +4

· 玉女素心劍法

修練條件：陰派內力　輕功 60

修練以後：御劍 +3

· 苗家劍法

修練條件：需陽派內力　劍法 60

修練以後：御劍 +5

· 太極劍法

修練條件：劍法 20　資質 70

修練以後：御劍 +6

· 達摩劍譜

修練條件：需[redacted]派內力　內力 100　武力 50　御劍 20

修練以後：御劍 +6

· 玄鐵劍法

・玄鐵劍法

修練條件：內力 100　武力60　御劍50　資質50

修練以後：御劍 +7

・辟邪劍譜

修練條件：需陰派內力　御劍 20

修練以後：御劍 +10

・獨孤九劍

修練條件：僅得於風清揚親傳者可練（令狐沖）

修練以後：御劍 +8

刀法類

・血刀經

修練條件：需陰派內力　使刀 20

修練以後：使刀 +2

・火焰刀法

修練條件：需陽派內力　使刀 30

修練以後：使刀 +3

・反兩儀刀法

修練條件：使刀 40　資質 40

修練以後：使刀 +4

・狂風刀法

修練條件：需陰派內力　輕功 60　使刀 20

修練以後：使刀 +3

・胡家刀法

修練條件：使刀 20　資質 30

修練以後：使刀 +4

・霹靂刀法

修練條件：使刀 50　資質 50

修練以後：使刀 +5

其他類

・毒龍鞭法

修練條件：僅會鞭法的人使用（藍鳳凰）

・黃沙萬里鞭法

修練條件：僅會鞭法的人使用（藍鳳凰）

暗器類

除了施發暗器技巧的提升，修練某類武功還可在材料足夠的情況下製造出特殊的暗器，這些暗器不一定要等到修練一級完畢後才會出現，在修練過程中就會出現在物品欄中，並可以使用。

・滿天花雨

修練條件：任何人皆可練

修練以後：暗器 +3

・含沙射影

修練條件：暗器 30

修練以後：暗器 +4

・霹靂秘笈

修練條件：暗器 40

修練以後：暗器 +5

製造　　：霹靂彈

所須材料：硝石

綜合類

奇妙的武功充斥在這個無奇不有的武俠世界，這裡竟然有種武功是規定資質低的人才能修練的，對於一些出身卑微的可憐人真是太棒了！

・左右互搏之術

修練條件：資質 45 以下

修練以後：攻擊變為 2 次

‧乾坤大挪移

修練條件：資質75

修練以後：防禦+5

‧葵花寶典

修練條件：任何人皆可練

修練以後：生命 +30　內力 +30　武力 +10　速度 +10
防禦 +10

‧九陰真經

修練條件：需陰派內力　武力50

修練以後：生命 +10　內力 +20　武力 +20　速度 +5
防禦 +5

‧九陽真經

修練條件：需陽派內力　武力50 拳掌20

修練以後：生命 +10　內力 +50　武力 +5 防禦 +10

武器護具

在配備一些武器護具後，人物的行動當然會受到一些限制，所以您可以看到人物的速度反而會減慢，或者防禦力下降。這裡的速度代表施展輕功的能力。

‧玄鐵劍

配備條件：內力 100　武力60 御劍50

配備以後：攻擊 +15　速度-15 防禦 +15

‧君子劍

配備條件：速度50 御劍35

配備以後：攻擊 +8　速度 +10　防禦-5

‧淑女劍

配備條件：速度50 御劍35
配備以後：攻擊 +8　速度 +10　防禦-5

• 倚天劍

配備條件：武力70 御劍60

配備以後：攻擊 +20

• 金蛇劍

配備條件：內力50 武力50 御劍40

配備以後：攻擊 +10 防禦 +5

• 凝碧劍

配備條件：武力30 御劍20

配備以後：攻擊 +5 防禦 +3

• 白龍劍

配備條件：武力30 御劍20

配備以後：攻擊 +7

• 白虹劍

配備條件：武力20 御劍20

配備以後：攻擊 +6

• 周公劍

配備條件：武力30 御劍20

配備以後：攻擊 +4 防禦 +5

• 血刀

配備條件：武力20 使刀20

配備以後：攻擊 +3 防禦 +3

• 冷月寶刀

配備條件：武力40 使刀40

配備以後：攻擊 +9

• 屠龍刀

配備條件：內力 100 武力70 使刀60

配備以後：攻擊 +20 速度 -20 防禦 +20

・綠波香露刀

配備條件：武力20 使刀20

配備以後：攻擊+4

・霹靂狂刀

配備條件：內力80 武力50 使刀50

配備以後：攻擊 +15　速度+10

・軟蝟甲

配備條件：任何人皆可裝備

配備以後：攻擊+5 防禦+20

・金絲背心

配備條件：任何人皆可裝備

配備以後：防禦+10

・烏蠶衣

配備條件：任何人皆可裝備

配備以後：防禦+15

・鱷皮護甲

配備條件：任何人皆可裝備

配備以後：防禦+5

秘笈經書之簡介

浩瀚書海，唯“練”是岸，這麼多的秘笈經書的來歷為何？且看以下介紹：

紫霞秘笈	華山派修行內功之心法
小無相功	逍遙派之內功心法
十八泥偶	記載少林武功之泥偶，可練內功
神照經	修習內功之奧妙法門
易筋經	少林寺修行內功之無上心法
洗髓經	少林寺失傳之內功寶典
梯雲縱心法	武當派修行輕功之心法

神行百變	增加輕功能力的武功秘笈
凌波微步	逍遙派絕學，可增強輕功能力
子午針灸經	探討穴道、經脈之醫書
華陀內昭圖	醫學寶典
胡青牛醫書	蝶谷醫仙醫術精華之記錄
五毒秘傳	五毒教秘笈，記載用毒解毒方法
毒經	毒仙王難姑所著之用毒寶典
藥王神篇	毒手藥王之畢生心血著作
鐵掌拳譜	鐵掌幫之揚名絕學
七傷拳譜	崆峒派之獨門拳法
天山六陽掌	逍遙派之掌法秘笈
玄冥神掌	失傳已久的武林絕學
太極拳經	武當派之新創絕學，四兩撥千斤
龍象般若功	密宗至高無上之護法神功
太玄經	無人可解之神秘武功
黯然銷魂掌	楊過所創之強力掌法
降龍十八掌	丐幫鎮幫之寶
北冥神功	逍遙派絕學，吸人內力化爲己用
吸星大法	可吸敵人內力化爲己用
神木王鼎	星宿海掌門練化功大法之物
六脈神劍譜	大理段家之超強劍氣絕學
松風劍法	四川青城之劍法
泰山十八盤劍譜	泰山派高深之劍法
迴峰諾雁劍譜	衡山派千變萬化之劍法
太岳青峰劍譜	華山岳不群獨創之劍法
兩儀劍法	崑崙派之獨門絕學
金蛇秘笈	金蛇郎君觀蛇時悟出之劍法

玉女素心劍法	古墓派輕巧之劍法
苗家劍法	曲人鳳家傳劍法
太極劍法	張三丰新創之劍法
達摩劍譜	少林七十二絕技之一
玄鐵劍法	楊過悟於劍魔所留之秘笈
辟邪劍譜	劍法陰損毒辣，修習者斷子絕孫
獨孤九劍	獨孤求敗所創之高深劍法
血刀經	可修練血刀刀法
火燄刀法	西域天輪寺刀法絕學
反兩儀刀法	華山派武學
狂風刀法	速度極快之刀法
胡家刀法	胡一刀家傳之刀譜
霹靂刀法	霹靂三絕中之刀譜
毒龍鞭法	輕盈靈巧，千變萬化之鞭法
沙萬甲鞭法	相傳至西域之鞭法
滿天花雨	增加暗器能力
霹靂秘笈	霹靂三絕中之暗器總訣
含沙射影	五毒教之暗器總訣
左右互搏之術	修習後兩次之機率增大
乾坤大挪移	明教寶典，修行後可增加防禦力
葵花寶典	道家修行內功之無上心法
九陰真經	至高無上之武功寶典
九陽真經	至高無上之武功寶典

九. 遊戲提示

剛開始想順利進入遊戲，請看以下之小小忠告：

1. 除了九宮鍵盤上的 1 、 3 、 7 、 9 鍵可以操縱人物方向，方向鍵盤的 ↑ 、 ↓ 、 ← 、 → 鍵同樣也可以控制人物行走。
2. 請向最起初場景中的軟體世界娃娃問問題，他會告訴您許多有用的提示。
3. 問完軟體世界娃娃後，就調查四週有沒有可以拿取的東西，再找到門口，走出去。
4. 走到大地圖的場景後，您會發現很多場景都不能進入，請先至客棧找小二哥，給他一點銀兩，再到南方找到智者，向智者請教後再出來到大地圖，就可以了。
5. 一開始玩者您只是個無名小卒，如有戰鬥機會，要儘量參加，多踢館，別人才會認識您哦！
6. 增加實力要靠升級，升級後各項屬性值才會上升嘛！經驗點數達升級標準可自動升級，升級標準所需點數會顯示在人物狀態欄中的“升級”欄右方。
7. 智者那裡可以找到一個羅盤，找到後自動放在物品欄中，在物品欄中查看此品時會顯現目前所在位置之座標，在遊戲之地圖附件不靈時，就靠這個了。
8. 在打敗某人或某派時，當事者會告訴您可以看看屋內有什麼可以拿的東西，請自便，此時再拿還不遲。如果偷拿東西，可能會影響您的美德哦！
9. 遊戲是採“人物會死亡”的設計，但這只以主角死亡為主，如果主角死亡遊戲就結束，其他隊員在戰鬥中退出，只是嚴重受傷而已，除非因事件或您解雇隊員，否則隊員是不會隨便死掉的。為了安全起見，玩者一定要記得儲存遊戲，這項工作一定要在大地圖場景的“系統”選項才能進行。
10. 在各個客棧或剛開始軟體世界娃娃所在的小屋中，都可休息以補滿生命值，除非因受傷或中毒太嚴重而無法補滿。不過可別亂睡一通，客棧是要收錢的。
11. 解雇隊員時請注意他們在離去前的最後一句話，他會告訴你要回到哪裏去，下次如果你想再找他入伙，就到那裏找。
12. 當進入物品欄，並將白色方框移至羅盤上時，會看到人及船的座標，船的座標是不動的，除非您坐了船。人的座標會隨人物走動而變動，如果地圖不能給予您幫助，請記下當地座標，下次再回來時只要依著座標走即可。



西
北
南
東
軟體世界
智冠科技股份有限公司
崑崙派
光明頂
金輪寺
大輪寺
恆山派
北丑居
黑木崖
白駝山
崆峒派
重陽宮
凌霄城
華山派
泰山派
武當派
青城派
嵩山派
峨嵋派
少林寺
鐵掌山
燕子塢
主角的家
梅莊
衡山派
福威鏢局
智者住所
金庸群俠傳概略地圖
西 7 8 9 北
4 5 6
南 1 2 3 東